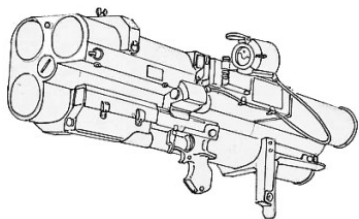


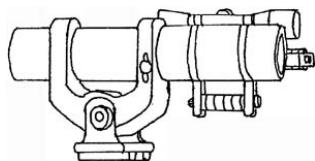
LES LANCE-MISSILES

Un missile tel qu'il est défini ici est une munition auto-propulsée et guidée, généralement par un système d'acquisition de cible interne et plus rarement à distance. Ces armes high-tech portables sont apparues avec les années 2000, lorsque la miniaturisation des organes de détection de cible et de pilotage est devenue réellement appréciable.

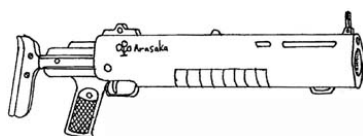
L'utilisation des missiles portables modernes se destine naturellement aux véhicules blindés, mais des versions plus légères sont utilisées comme arme antipersonnelles ou anti-cyborg.



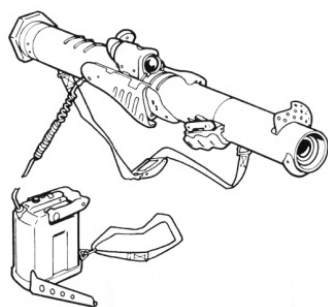
Arasaka 3-Shot	
Type : Lance-missiles	Munition : missile 70 mm autoguidé (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 3m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 3000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 4650 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 90 cm
	Pays : Japon
Ce lanceur contient trois missiles antichars HEAT à guidage filaire.	



Arasaka AP87	
Type : Lance-missiles	Munition : missile semi-guidé HEAT (12D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3000 eb
Chargeur : 1	Référence : Maximum Metal
Cadence : 1	Longueur : 65 cm
	Pays : USA



Arasaka G-1141	
Type : Lance-missiles léger	Munition : missile 40 mm guidé par radar (4D10 AP, 3D6 dans un rayon de 2m)
Précision : +1	Fiabilité : faible
Disponibilité : Rare	Portée : 700 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 1000 eb
Chargeur : 1	Longueur : 65 cm, crosse repliée
Cadence : 1	Pays : USA
Micro-missile très rare bénéficiant d'un rayon de rotation très court et de réactions rapides face à une cible. Idéal contre un AV ou un hélicoptère.	



Arasaka M-78	
Type : Lance-missiles	Munition : missile semi-guidé HEAT (12D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3945 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 110 cm
	Pays : Japon
Fabriqué par Arasaka, ce lance-missile est à double usage. Pour la lutte anti-tank, il tire un missile filo-guidé et pour la lutte anti-avion, il introduit un nouveau type de dispositif. Ce système est appelé VITA et consiste en une micro-caméra montée sur le missile lui-même qui transmet les images à l'arme. Le missile est monitoré par des contrôles situés sur la poignée avant du lance-missile. L'ordinateur et l'équipement électronique sont stockés dans une petite boîte de la taille d'un jerrican d'essence.	



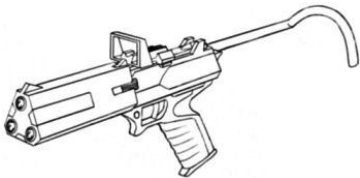
Arasaka Trimis-A	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2245 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 90 cm
	Pays : Japon
Tirant un mini-missile guidé par laser, cette arme est la dernière innovation à la fois dans l'armement anti-cyborg et anti-tank. Les mini-missiles coûtent 80 eb pièce.	



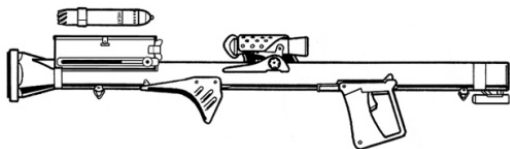
Dai Lung Horde	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile 12 mm autoguidé (6D6 AP)
Précision : +5	Fiabilité : faible
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2560 eb
Chargeur : 30	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 62 cm
	Pays : Chine
Dai Lung s'aventure encore en terrain dangereux avec son lanceur de micro-missiles "Horde". L'arme a été vite délaissée par les troupes chinoises à qui elle était destinée en raison de son extrême imprécision et de sa tendance au dysfonctionnement. Malheureusement, la seule véritable innovation de l'arme, son système rotatif à 4 canons, conçu pour éviter la surchauffe due à la propulsion des missiles, est la principale source de son dysfonctionnement. Le plus souvent, le canon tourne trop ou pas assez vite et se bloque, empêchant ainsi l'arme de tirer. Lorsque cela se produit, l'arme doit être démontée, car en raison d'un défaut de conception, le système électrique a tendance à court-circuiter facilement.	



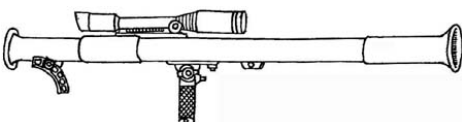
Hughes M-99 EVAW	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile 12 mm autoguidé (6D6 AP)
Précision : +5	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 5000 eb
Chargeur : 30	Référence : Home of the Brave
Cadence : 2	Longueur : 96 cm
	Pays : USA
Equipé d'un lance-grenades 25 mm (précision : -1, chargeur : 10, cadence : 1), portée 200 mètres, éjection au CO2.	



Hughes M3-Zartan	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile 12 mm autoguidé (6D6 AP)
Précision : +5	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 2180 eb
Chargeur : 3	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3	Longueur : 25 cm, crosse repliée
	Pays : USA
La version "de poche" du M-99, pratique pour ceux qui ne savent pas viser. Il est possible de tirer des trois canons à la fois. La fumée est expulsée par les deux volets à l'avant de l'arme.	



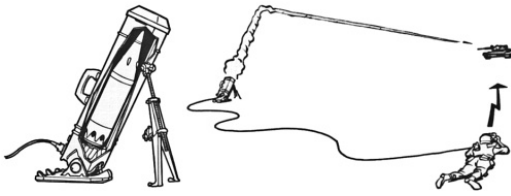
Hughes RPM-2 Mini-Missile Launcher	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1880 eb
Chargeur : 3	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 119 cm
	Pays : USA



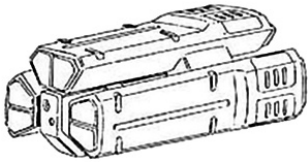
Milan-C Missile Launcher	
Type : Lance-missiles	Munition : missile 70 mm autoguidé (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 3m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 3000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1000 eb
Chargeur : 1	Référence : Protect & Serve
Cadence : 1	Longueur : 95 cm
	Pays : USA
Les missiles du Milan sont à guidage infrarouge (dégagement de chaleur nécessaire).	

Milan-C Missile Launcher

En cas d'absence de cible chaude, elle partent en ligne droite (précision : 0, portée : 500 mètres).



Militech Anvil III	
Type : Lance-missiles	Munition : missile HEAT à détection thermique (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 4m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 5750 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 140 cm
	Pays : USA
Ce missile guidé par laser est tiré par un tube comme un obus de mortier, où, après avoir atteint une altitude suffisante pour s'armer (20 mètres), le projectile changera de cap de manière drastique, pour se diriger vers la cible désignée par laser. Il est recommandé qu'une équipe de trois personnes utilise cette arme, mais si un seul suffit, une seule personne peut transporter et utiliser l'arme.	



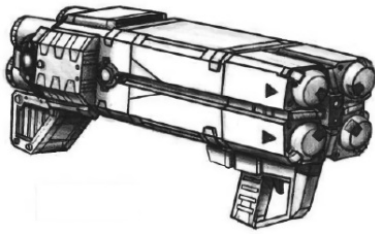
Militech GA-72	
Type : Lance-missiles	Munition : missile sol-sol ou sol-air (9D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 6000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 21500 eb
Chargeur : 6	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 132 cm
	Pays : USA
Le GA-72 est un peu lourd et peu maniable, ce qui le rend difficile à transporter sur le terrain, mais son efficacité compense cela largement. Un seul homme suffit pour lancer ce mastodonte, et s'il est bien entraîné, il est plus que capable de se défendre contre toute attaque aérienne. Le plus remarquable, c'est que l'arme est également utile contre des cibles au sol, pour cela il y a un interrupteur sur l'arme, lui permettant de se convertir en arme antichar avec une très bonne efficacité.	



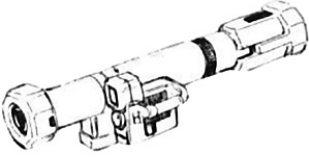
Militech Hotshot	
Type : Lance-missiles	Munition : missile HEAT à détection thermique (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 4m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2500 eb
Chargeur : 1	Référence : Home of the Brave
Cadence : 1	Longueur : 105 cm
	Pays : USA
Le missile à détection IR peut également suivre une cible éclairée par un faisceau laser. Il existe en version roquette sans guidage (précision : +2, 800 eb). Le système initial de propulsion est à air comprimé, pour éviter le dégagement de chaleur.	



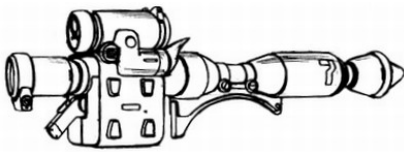
Militech Medusa	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile chercheur à tête explosive (4D6 dans un rayon de 2m)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 895 eb
Chargeur : 18	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 95 cm
	Pays : USA
Fatigué de rater votre cible à cause de l'absence de guidage ? Militech a la réponse.	



Militech ROC-4	
Type : Lance-missiles	Munition : missile SAM (13D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 5000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 9430 eb
Chargeur : 4	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 115 cm
	Pays : USA
Un lanceur de quatre missiles antiaériens thermo-guidés.	



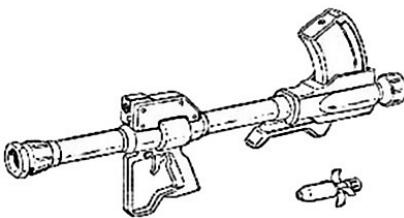
Militech TOW-15	
Type : Lance-missiles	Munition : missile semi-guidé HEAT (12D10 AP)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 6150 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 114 cm
	Pays : USA



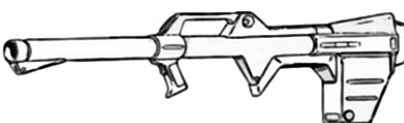
Militech Tyson	
Type : Lance-missiles	Munition : missile sol-sol ou sol-air (9D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 6000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 7485 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 120 cm
	Pays : USA
Dernier modèle des armes sol-air, le Tyson tire un missile thermo-guidé à la pointe des technologies de ciblage. Le plus remarquable avec cette arme est qu'elle est également efficace contre les cibles au sol. Ceci grâce à un simple commutateur qui permet de la transformer en arme anti-tank.	



Militech Urban Missile Launcher	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile chercheur à tête explosive (4D6 dans un rayon de 2m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 900 eb
Chargeur : 12	Référence : Chrome 2
Cadence : 2	Longueur : 65 cm
	Pays : USA
Spécial : missiles AP (armure divisée par 2) pour 75 eb et HEP (4D6+2, dégâts demi-réels, armure divisée par 4). A chaque attaque ratée, le missile a 3 chances sur 10 de perdre sa cible. Dans un autre cas, il revient à l'attaque.	



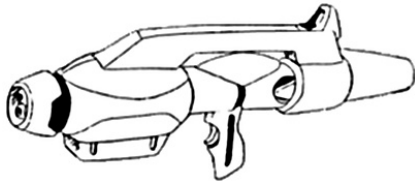
Rostovic Gorba	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2050 eb
Chargeur : 8	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 116 cm
	Pays : Russie
Un lance-missile russe, populaire en Europe de l'Est et dans les pays du tiers-monde.	



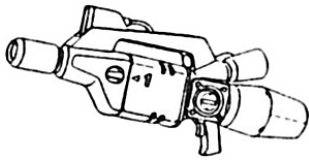
Royal Enfield CB-79	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2415 eb
Chargeur : 6	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 123 cm
	Pays : Royaume-Uni
Facile à utiliser et très efficace, le CB-79 est l'une des armes anti-blindé préférées des Européens.	



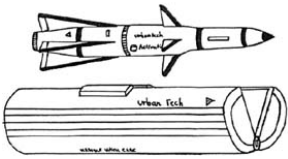
Royal Enfield R-680	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3150 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 65 cm
	Pays : Royaume-Uni



Towa GU-12	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2945 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 82 cm
	Pays : Japon
Un lanceur fabriqué par la Towa, tirant les nouveaux micro-missiles de 40 mm. Parfait pour ceux qui ne veulent pas perdre de temps en éliminant une cible.	



Tsunami Arms Type 62	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 6270 eb
Chargeur : 5	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 103 cm
	Pays : Japon
Un lanceur de mini-missiles capable d'être transporté par un homme, facilement montable sur un ACPA ou un véhicule et mise à feu électriquement. Des capteurs de ciblage spéciaux et des événements de dispersion de chaleur rendent l'arme plus précise et plus sûre à déclencher dans des espaces encombrés.	



UrbanTech Lance Mini-Missile	
Type : Missile autoguidé	Munition : micro-missile autoguidé (*)
Précision : +2	Fiabilité : faible
Disponibilité : Médiocre	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Poche	Prix : 100 eb
Chargeur : 1	Référence : Solo of Fortune 2
Cadence : 1	Longueur : 15 cm
	Pays : USA
* 4D6 AP (HEAT : armure divisée par 2, dégâts entiers) et 2D6 dans un rayon d'un mètre par brûlure. Il s'agit d'un mini-missile à tête chercheuse, logé dans un boîtier jetable. Pour l'utiliser, l'activer, le pointer vers la cible et le lancer. Si le missile rate sa cible, il a 50% de chance de conserver l'acquisition et de refaire une attaque.	